Segunda entrega del proyecto final - Merino Leandro

Introducción: En este proyecto vamos a ver el funcionamiento de un manejo de datos de un equipo de futbol, estos datos están en las denominadas tablas, con sus respectivas funciones, y demás cuestiones que se verán más abajo.

Objetivo del trabajo: El objetivo de este proyecto es mostrar como se manejan los distintos ámbitos de un equipo de futbol, por supuesto todo con datos, por ejemplo: cuanto gana un jugador, cuanto gana el presidente del club, etc.

Diagrama entidad relación:

Escala de tiempo

Descripción generada automáticamente

Tablas, campos y descripción:

-Equipo de fútbol: Esta sería la entidad principal, los atributos que voy a usar son el id del club(PK INT), la cantidad de copas que ganaron(INT), la cantidad de socios que tiene el club(INT), y la cantidad de jugadores que dispone(INT), también cuenta con los id de las otras tablas relacionadas, pero estas son claves foráneas(FK) y son: idsponsor, idpresidente, idresultados, idestadio, idsocios, iddt y el idjugadores.

-Sponsor: la tabla sponsor tiene una relación de 1.n con el equipo de futbol, ya que un equipo de futbol puede tener varios sponsors, todo se ve reflejado en la casaca del equipo. los campos que tiene la tabla sponsor son el id del sponsor (PK INT), el nombre(varchar), y el dinero que dispone (INT).

-Presidente del club: Se encarga de todo el manejo del club, ya sean sponsors, camisetas, jugadores nuevos, etc. la relación con el EdF es de 1.1, ya que el equipo no puede tener varios presidentes, y los campos de esta tabla son el id del presidente (PK INT), el nombre y apellido de este(varchar) y el sueldo que gana(INT).

-Resultados: este campo se encarga de mostrar los resultados del equipo en cuestión, la relación con este es de 1.n, ya que son varios resultados los que tiene el equipo. los campos son el id de resultados (PK INT), los goles marcados(INT) y los partidos ganados(INT).

-Estadio: Es bien sabido que todo equipo de fútbol profesional tiene un estadio, y la relación que tiene con el equipo es 1.1, más que obvio. los campos que tiene esta tabla son el id del estadio (PK INT), el nombre del estadio y del fundador(varchar), la cantidad de años que tiene(INT) y la cantidad de butacas(INT).

-Socios: son los que mantienen vivo al club. Sin los socios no podría existir, ya que no tendrían la mayor parte de ingresos. la relación con el equipo es de 1.n, muchos pueden ser socios de un equipo. los campos son el id de los socios(PK INT), el dinero que llevan gastado en el club(INT) y el nombre y el apellido(INT).

-Director técnico: Es el encargado de manejar y entrenar a los jugadores. Si los jugadores dan la cara por el equipo, el director técnico está más arriba. la relación que tiene con el club es de 1.1. los campos son el id del dt(PK INT), nombre y apellido del dt(varchar), la edad(INT), los clubes que dirigió(INT) que también puede ser varchar si se quiere mostrar el nombre y las copas ganadas(INT).

-Jugadores: sin jugadores no hay equipo, son los que mayoritariamente dan la cara por él. como atributos tiene las camisetas y el ganar dinero, de momento. la relación con el club es de 1.n. los campos son el id de los jugadores (PK INT), el dinero que ganan(INT), el nombre y el apellido del jugador(varchar), la edad(INT) y el anterior equipo al que jugo(varchar).

Listado de vistas:

view\_sponsor: esta vista lo que hace es mostrar el id del sponsor y el nombre

del sponsor, y está relacionada a la tabla Sponsor.

view\_presidente: esta vista muestra el id del presidente del club y su apellido, y está relacionada a la tabla presidente\_del\_club.

view\_resultados: esta vista muestra el id de los resultados y los partidos ganados, y está relacionada a la tabla resultados.

view\_tecnico: relacionada a la tabla director técnico, y muestra el id del dt, el apellido y las copas ganadas.

view\_jugadores: relacionada a la tabla jugadores, y muestra el id de los jugadores, el apellido y la edad de los mismos.

Listado de funciones:

dinero\_ganado\_por\_partidos: esta función fue creada con el fin de mostrar el dinero que se gana en base a los resultados del partido, el club no gana y los jugadores no ganan un sueldo fijo, todo se basa en goles, asistencias, etc.

eficacia\_goles\_por\_partido: esta función fue creada para analizar la eficacia del club

en base a sus goles en la cantidad de partidos jugados.

Listado de Stored procedures:

obtener\_jugadores: este SP fue creado con el fin de obtener la información de los jugadores

con mayor facilidad, teniendo solo el nombre y el apellido del mismo

obtener\_presidente: la función es la misma que el anterior SP, obtener información fácilmente del presidente del club, mostrando solo su nombre y apellido

fuentes:

<https://www.espn.com.ar/futbol/posiciones/_/liga/arg.1/primera-division-de-argentina>

<https://www.iproup.com/economia-digital/37708-liga-argentina-conoce-los-principales-sponsors-financieros>

<https://es.wikipedia.org/wiki/Anexo:Estadios_de_f%C3%BAtbol_de_Argentina>